

こんにちわこんにちわ。
さくーしゃです。

寺子屋（仮）第3回でわたくしが発表した「ガラポン」のソース一式ですよ。
3つのフォルダにわかれてます。

FlexProject

Flex Builder のプロジェクトファイルと素材一式はってます。Import してくださいな。これのほかに Away3D, Tweeners, WiiFlash が必要です。それぞれダウンロードしてきてクラスパスに追加してください。

Away3D : <http://away.kiev.ua/away3d/>
Tweeners : <http://code.google.com/p/tweeners/>
WiiFlash : <http://wiiflash.org/>

Model

Bldnerのモデリングデータと、テクスチャのJPEG入ってます。garapon.blend が Blenderのプロジェクトファイル。Blenderのダウンロードは <http://www.blender.org/> からどうぞ。

WiimoteServer for Mac

build/Release/ フォルダにある WiimoteServer ってのを起動してください。起動したら Wiiリモコンの 1 と 2 のボタンを同時に押し続けます。接続成功なら "Successfully connected!" ってです。Wiiリモコンのボタンおしたり、傾けたりするとボタンやらスライダーが反応するはず。そしたら Main.swf を起動してください。

Windows な人は、<http://wiiflash.org/> から Windows 用のサーバーソフトをダウンロードして使ってください。。。とは言うものの、実験したことがないので実際にちゃんと動くのか不明です。やってみた人、報告いただけると助かります。

質問とかあったらお気軽に。

んじゃっ。